



Der verschwundene Kompass

Detektiv-Trail durch Kiel

Leicht

30–60 Minuten

zu Fuß

3+ Jahre

5 Stationen



Geschichte

Kapitän Fletes verlorener Kompass



Ein maritimes Abenteuer in Kiel! Rabaxo, der Rabendetektiv, hat einen alten Brief von Kapitän Fiete erhalten – einem Kieler Seemann, der vor vielen Jahren bei einem Sturm auf der Förde seinen wertvollen Schiffskompass verlor. Bevor Fiete starb, zeichnete er eine Schatzkarte mit Rätseln, die zu seinem Kompass führen.

Euer Auftrag: Helft Rabaxo, Kapitän Fletes letzten Wunsch zu erfüllen! Folgt den Spuren durch seine Lieblingsorte in Kiel, löst an jeder Station ein Rätsel und findet am Ende den Kompass an der Kiellinie!

Anleitung

- Texte auf dunklem Hintergrund sind die Geschichte und sollen vorgelesen werden.

- **Texte auf hellem Hintergrund** sind Anmerkungen für Erwachsene.
- Die Kinder lösen die Aufgaben möglichst selbstständig; Erwachsene unterstützen bei Bedarf.
- Jede Station enthält Aufgabe und Lösung und liefert den Hinweis zur nächsten Station.
- Am Ende wartet eine Belohnung – z. B. ein Eis an der Kiellinie! 

Hiroshimapark – Das magische Wasserspiel

1

Startpunkt: Hiroshimapark nahe Rathaus und Oper

Geht zum Hiroshimapark und sucht das besondere Wasserspiel „Changing Invisibility“ von Jeppe Hein. Die Wasserfontänen bilden dort Wände, die automatisch pausieren, wenn man sich nähert.

„Kapitän Fletes Brief sagt: „Meine Reise begann, wo das Wasser tanzt wie die Wellen auf See. Diesen Ort habe ich immer besucht, bevor ich in See stach. Zählt die tanzenden Wasserstrahlen – sie zeigen euch den Weg!““

Aufgabe:

Durchquert das Wasserspiel ohne nass zu werden! Zählt dabei die Wasserfontänen.

Lösung:

Wenn die Wasserwand sich öffnet, könnt ihr trockenen Fußes hindurchgehen.
Hinweis: Falls das Wasserspiel außer Betrieb ist, könnt ihr die Fontänen-Öffnungen am Boden zählen.

„Kapitän Fletes nächster Hinweis: „Als Kind zählte ich die Tiere am alten Brunnen hinter dem Rathaus. Dort spielte ich, bevor ich Seemann wurde.““

2



Ratsdienergarten – Der Klaus-Groth-Brunnen

Adresse: Ratsdienergarten (Park hinter dem Rathaus)

Geht zum Ratsdienergarten hinter dem Rathaus. Dort steht ein historischer Brunnen aus dem Jahr 1912 mit vielen Reliefs und Figuren.

„Kapitän Fletes Brief sagt: „Hier habe ich als kleiner Junge gespielt, lange bevor ich Seemann wurde. Ich saß stundenlang am Brunnen und zählte die Personen in den Steinbildern. Findet ihr sie alle?““

Aufgabe:

Untersucht den Klaus-Groth-Brunnen genau! Wieviele Personen könnt ihr in den Reliefs (den Bildern im Stein) entdecken? Zählt alle verschiedenen Menschen, die ihr findet.

Lösung:

Es sind **15 Personen** (und eine Kuh) auf den Reliefs zu sehen!

„Kapitän Fletes nächster Hinweis: „Der Engel mit dem Schwert bewachte mich auf jeder Reise. Vor jeder Fahrt betete ich bei der alten Kirche am Markt.““

3

Alter Markt – Der Geistkämpfer

Adresse: Alter Markt mit St. Nikolaikirche

Geht zum Alten Markt. Dort steht die Nikolaikirche und davor die Bronzeskulptur „Geistkämpfer“ von Ernst Barlach.

„Kapitän Fietes Brief sagt: ,Vor jeder Fahrt kam ich hierher zur alten Nikolaikirche und bat um sichere Heimkehr. Der Engel mit dem Schwert stand immer Wache.“

Aufgabe:

Schaut euch die Skulptur „Geistkämpfer“ genau an. Was hält der Engel in der Hand? Und welches Tier liegt unter seinen Füßen?

Lösung:

Der Engel hält ein **Schwert** in der Hand, und unter ihm liegt ein **Wolf**.

„Kapitän Fietes nächster Hinweis: ,Das Schwert zeigt zum Hafen, wo meine Schiffe lagen. Dort, an der Museumsbrücke, begann in jener Sturmnight alles. Dort verlor ich meinen Kompass!“

Bonus-Aufgabe: Am Alten Markt gibt es auch einen flachen Wasserbrunnen. Jüngere Kinder können die Wasserstrahlen zählen, während ihr zum Hafen geht.

4

Schifffahrtsmuseum – Die Museumsbrücke

Adresse: Schifffahrtsmuseum und Museumsbrücke

Geht Richtung Hafen zur ehemaligen Fischauktionshalle, wo heute das Schifffahrtsmuseum ist. An der Museumsbrücke liegen historische Schiffe.

„Kapitän Fletes Brief sagt: „Hier lag mein Schiff in jener stürmischen Nacht. Der Wind heulte, die Wellen schlugen hoch – und mein Kompass fiel über Bord! Die Strömung trieb ihn die Förde entlang. Aber meine Freunde, die Seehunde, haben ihn gefunden...“

Aufgabe:

Schaut euch die Museumsbrücke und den Bereich vor dem Museum an. Findet eine bunte Tür und zählt die verschiedenen Farben.

Lösung:

Die Eingangstür zum Museum ist bunt und hat **4 verschiedene Farben** (+ den weißen Hintergrund).

„Kapitän Fletes letzter Hinweis: „Der Sturm trieb den Kompass die Förde entlang bis zur Kiellinie. Dort schwammen Tiere im Wasser, die ihn sich geschnappt haben. Findet sie, vielleicht haben sie den Kompass aufbewahrt!“



5

GEOMAR Aquarium – Die Seehunde

Adresse: GEOMAR Aquarium, Düsternbrooker Weg 20

Geht an die Kiellinie zum Aquarium GEOMAR. Vor dem Gebäude befindet sich das öffentliche Seehundbecken.

Aufgabe:

Welche Tiere könnte Kapitän Fiete beobachtet haben?

Lösung:

Es waren bestimmt die **Seehunde**, die Kapitän Fiete beobachtet hat. Heute leben sie im Seehundbecken und bewachen bestimmt noch immer seinen Kompass.

„Ihr habt es geschafft und das Rätsel des verlorenen Kompasses gelöst! Kapitän Fiete hatte recht – die Seehunde haben seinen Kompass all die Jahre treu bewacht! Jetzt kann der Kompass endlich zu Fletes Familie zurückkehren.



Ende der Detektiv-Tour: Ihr habt Kapitän Fletes Kompass gefunden! Genießt die Aussicht auf die Förde und vielleicht noch ein Eis. Wenn ihr möchtet, könnt ihr euch das Aquarium auch von innen anschauen oder an der Kiellinie spazieren gehen.



Herzlichen Glückwunsch!

Ihr habt den Krimi-Trail durch Kiel erfolgreich abgeschlossen und Kapitän Fites verlorenen Kompass gefunden!

Ihr seid echte Detektive! 

Tipp: Plant einen Besuch im GEOMAR Aquarium oder macht einen Spaziergang an der Kiellinie entlang – die Aussicht auf die Förde ist wunderschön!