



# Das Geheimnis von Rabaxo

Detektiv-Trail durch Ahrensburg

Leicht

1-2 Stunden

Fahrrad

4+ Jahre

6 Stationen



## Das Geheimnis von Geschichte Rabaxo



Rabaxo der freche  
Rabe

**Aufregung in Ahrensburg!** Der freche Rabe "Rabaxo" hat das goldene Zepter aus dem Ahrensburger Schloss gestohlen und wird das Szepter nur wieder zurückgeben, wenn ihr alle Rätsel löst, die er euch stellt.

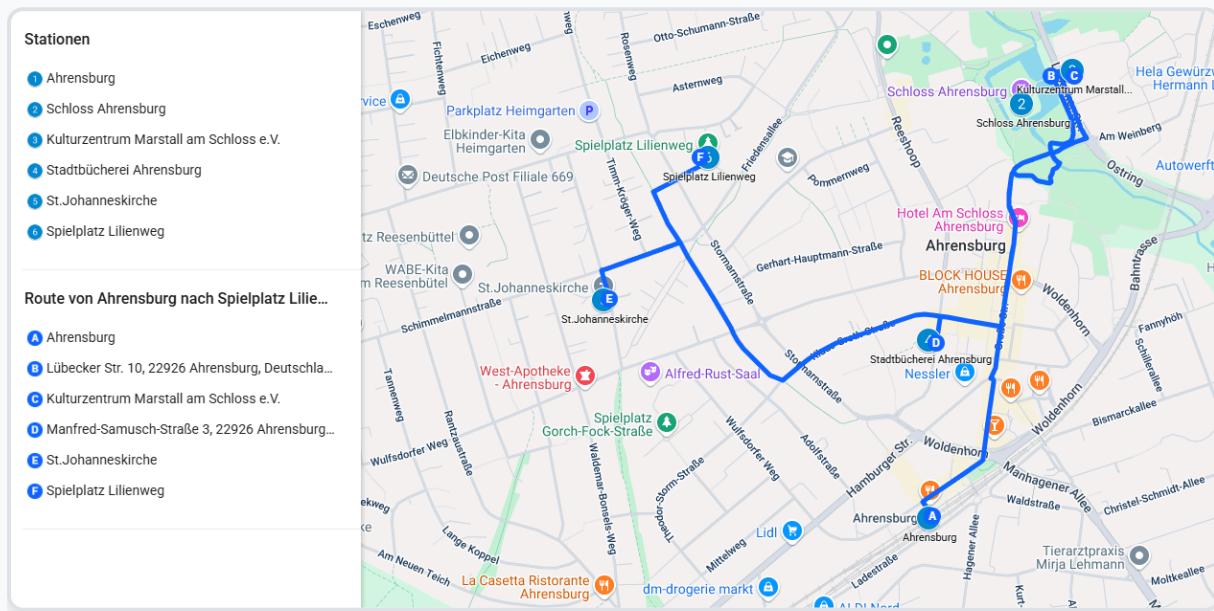
Jedes Rätsel liefert euch eine Zahl, die zusammen einen Code ergeben. Erst wenn ihr den gesamten Code aufgedeckt habt, gibt Rabaxo das Zepter zurück.

**Euer Auftrag:** Folgt Rabaxos Zahlen-Spur durch Ahrensburg und findet das gestohlene Zepter. Auf einer 2,5-km-Runde – aufgeteilt in kurze Radetappen – löst ihr die Rätsel des frechen Raben.

Anleitung

- **Texte auf dunklem Hintergrund** sind Rabaxos Nachrichten und sollen vorgelesen werden
- **Texte auf hellem Hintergrund** sind Anmerkungen für Erwachsene
- Die Kinder sollen die Aufgaben möglichst alleine lösen Erwachsene können helfen, wenn die Kinder nicht weiterkommen
- Jede Station ergibt eine Zahl für den finalen Code

## Übersichtskarte



Route des Detektiv-Trails mit allen 6 Stationen

## Bahnhof Ahrensburg

1

Startpunkt: Bahnhofsvorplatz

*Startet am Bahnhofsvorplatz und lest die folgende erste Nachricht von Rabaxo vor.*

*"Ihr seid also die Detektive, die glauben sie können alle meine Rätsel lösen? Ich habe euch an fünf verschiedenen Orten Rätsel gestellt. Jedes Rätsel liefert euch eine Zahl. Wenn ihr alle Aufgaben löst, ergeben die Zahlen einen Code. Nur wenn ihr den Code aufgedeckt habt, gebe ich das Szepter zurück. Die erste Aufgabe befindet sich direkt hier am Bahnhof."*

### Aufgabe:

Sucht ein großes rotes Viereck ohne Ecken und zählt die Buchstaben darin.  
Das ist die erste gesuchte Zahl.

### Lösung:

Das DB-Logo außen am Bahnhof hat 2 Buchstaben. **Die Zahl 2 ist die erste gesuchte Zahl.**

*"Gut gemacht! Das nächste Rätsel befindet sich auf einer Insel."*



2

## Schloss Ahrensburg

Adresse: Schloss Ahrensburg

*Sucht eine Stelle mit gutem Blick auf das Schloss: Am besten südlich des Schlosses an der Lübecker Straße. Lest dort die nächste Aufgabe vor.*

### Aufgabe:

Findet alle Dinge am Schloss, die rund, grün und weit oben sind. Die Anzahl der Dinge ist der nächste Teil des Codes!

### Lösung:

Das Schloss hat 4 runde Türme mit grünen Dächern an den Ecken. **Die Zahl 4 ist der nächste Teil des Codes!**

*"Gut gemacht! Das nächste Rätsel ist nicht weit entfernt vom Schloss. Früher gab es dort viele Pferde."*



3

## Marstall (Kulturzentrum)

Adresse: Marstall, gegenüber dem Schloss

Fahrt zum Marstall gegenüber vom Schloss. Lest dort die nächste Aufgabe vor wenn ihr noch nahe der Straße steht. Bzw. noch nicht seitlich am Marstall zum offiziellen Eingang gegangen seid. Dadurch ist das Rätsel etwas schwieriger.

### Aufgabe:

Sucht nach einem Wort, das von unten nach oben geschrieben ist. Zählt die Buchstaben. Die Zahl ist der nächste Teil des Codes!

### Lösung:

Das Wort "Marstall" ist neben der offiziellen Eingangstür auf der rechten Seite des Gebäudes geschrieben. **Die Zahl 8 ist die gesuchte Zahl.** Es ist nicht das Wort "ART", das auf der zur Straße gewandten Seite steht.

"Gut gemacht! Das nächste Rätsel befindet sich an einem Ort, an dem es viele Bücher gibt."

4



## Stadtbücherei Ahrensburg

Adresse: Stadtbücherei Ahrensburg

*Fahrt zur Stadtbücherei. Lest außen mit etwas Abstand vor der Bücherei die nächste Aufgabe vor.*

### Aufgabe:

Sucht nach blauen Flügeln. Wieviele Flügel gibt es? Die Zahl ist der nächste Teil des Codes!

### Lösung:

Die "Buchseiten" des Symbols über dem Schriftzug "Stadtbücherei" außen am Gebäude sehen wie Flügel aus. Die gesuchte Zahl ist die Anzahl der Buchseiten, also **5**.

*Rätsel lösen macht hungrig und durstig! Je nach Wetter bietet sich ein kurzer Zwischenstopp im Eiscafé La Volpe direkt gegenüber am Rathausplatz an. Dort gibt es Eis und Kaffee.*

**"Gut gemacht! Das nächste Rätsel ist bei einem großen Gebäude, an dem es ein Kreuz gibt und in dem sich manchmal viele Menschen treffen."**



5

## St. Johanneskirche

Adresse: St. Johanneskirche Ahrensburg

Fahrt zur Johanneskirche. Zwischen Bücherei und Rathaus führt ein Weg entlang, wodurch man die Straße vor dem Rathaus vermeiden kann. Lest die nächste Aufgabe vor der Johanneskirche vor.

### Aufgabe:

Findet runde Glaskreise an der Kirche. Die Anzahl der Kreise ist der nächste Teil des Codes!

### Lösung:

Die Johanneskirche hat 5 runde Bullaugen-Fenster an der linken Seite nicht weit über dem Boden. Je nachdem wie ausgiebig die Kinder suchen finden sie auf der rechten Seite noch 5 weitere, die aber je nach Jahreszeit zum Teil von Büschchen verdeckt sind. **Die gesuchte Zahl ist 5**, man kann aber auch 10 gelten lassen.

"Gut gemacht! Ihr habt die letzte Zahl für den Code gefunden. Fügt nun alle Zahlen zusammen um den Code zu erhalten und lest ihn laut vor."

"Super! Ihr habt den richtigen Code herausgefunden. Aber ich kann euch das Szepter nicht zurückgeben, weil ich es gar nicht gestohlen habe. Ich bin ja ein Rätsel-Rabe und kein Räuber-Rabe. Ich wollte nur, dass ihr meine Rätsel löst und das habt ihr geschafft. Zur Belohnung habe ich etwas für euch auf dem Lilienweg Spielplatz versteckt. Dafür müsst ihr dort nur noch ein letztes Rätsel lösen."

Der Lilienweg Spielplatz kann auch durch jeden anderen Spielplatz mit Röhrenrutsche ersetzt werden. Wenn man keine Belohnung verstecken

möchte, kann man auch einfach so dort hingehen und das letzte Rätsel lösen.

6



## Lilienweg Spielplatz

Adresse: Lilienweg 14, Ahrensburg

*Während die Kinder das letzte Rätsel lösen kann ein Erwachsener die Belohnung (Süßigkeiten, kleine Spielzeuge, etc.) verstecken. Als Verstecke eignet sich der Bereich direkt unter dem Ausgang der Rutsche oder hinter einem der großen Bäume in der Nähe. Die nächste Aufgabe kann man dann entsprechend anpassen.*



### Finale Aufgabe:

Findet einen Tunnel vom Himmel zum Boden. Wenn ihr ihn durchquert habt, findet ihr die Belohnung in der Nähe am Boden.



### Lösung:

Der "Tunnel" ist die große Röhrenrutsche. Während die Kinder hochklettern und rutschen kann man die Geschenke verstecken.

*"Damit habt ihr das letzte Rätsel von Rabaxo gelöst und den Fall abgeschlossen. Wenn ihr demnächst einen Raben seht, könnte es Rabaxo sein, der euch wieder ein Rätsel stellen möchte."*